

ПРАВИЛА ДЛЯ ДИСЦИПЛИН / КЛАССОВ «FSR»

ГЛАВА 1 ОПРЕДЕЛЕНИЯ И КЛАССИФИКАЦИЯ

Модели дисциплин/классов FSR – это модели произвольной конструкции, соответствующие требованиям гонки, которые по форме и исполнению должны выглядеть как лодки. Модели в категориях FSR имеют двигатели внутреннего сгорания (ДВС) и управляются участниками с помощью радиоуправления.

1. Категории и классы FSR

1.1. **Категория FSR-V** – однокорпусные модели гоночных лодок, произвольной конструкции, приводимые в движение полностью погруженным гребным винтом и предназначенные для гонок на выносливость продолжительностью 20-30 минут.

Категория FSR-V подразделяется на следующие классы:

FSR-V 3,5 – модели, оснащённые ДВС с рабочим объёмом до 3,5 см³;

FSR-V 7,5 – модели, оснащённые ДВС с рабочим объёмом от 3,5 см³ до 7,5 см³;

FSR-V 15 – модели, оснащённые ДВС с рабочим объёмом от 7,5 см³ до 15 см³;

FSR-V 27 – модели, оснащённые бензиновыми ДВС с искровым зажиганием, рабочим объёмом от 15 см³ до 27 см³;

FSR-V 35 – модели, оснащённые бензиновыми ДВС с искровым зажиганием, рабочим объёмом от 27 см³ до 35 см³.

1.2. **Категория FSR-H** – гоночные модели произвольной конструкции с двумя и более поверхностями скольжения (далее – гидропланы), приводимые в движение частично погруженным гребным винтом.

Категория FSR-H подразделяется на следующие классы:

FSR-H 3,5 – гидропланы, оснащённые ДВС с рабочим объёмом до 3,5 см³;

FSR-H 7,5 – гидропланы, оснащённые ДВС с рабочим объёмом от 3,5 см³ до 7,5 см³;

FSR-H 15 – гидропланы, оснащённые ДВС с рабочим объёмом от 7,5 см³ до 15 см³;

FSR-H 27 – гидропланы, оснащённые бензиновыми ДВС с искровым зажиганием, рабочим объёмом от 15 см³ до 27 см³.

1.3. **Категория FSR-O** – гоночные модели морских лодок произвольной конструкции, приводимые в движение частично погруженным гребным винтом.

Категория FSR-O подразделяется на следующие классы:

FSR-O 3,5 – модели, оснащённые ДВС с рабочим объёмом до 3,5 см³;

FSR-O 7,5 – модели, оснащённые ДВС с рабочим объёмом от 3,5 см³ до 7,5 см³;

FSR- О 15 – модели, оснащённые ДВС с рабочим объёмом от 7,5 см³ до 15 см³;

FSR-О 27 – модели, оснащённые бензиновыми ДВС с искровым зажиганием, рабочим объёмом от 15 см³ до 27 см³;

FSR-О 35 – модели, оснащённые бензиновыми ДВС с искровым зажиганием, рабочим объёмом от 27 см³ до 35 см³.

ГЛАВА 2 ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ

2.1. Основные правила

2.1.1. Соревнования, на которых применяются правила

Настоящие правила предназначены для использования при проведении чемпионатов/Кубков мира, континентальных чемпионатов и других международных соревнований.

Для стран, входящих в МФСС, рекомендуется использовать данные правила на своих внутренних соревнованиях.

2.1.2. Стартовый взнос и оплата

Размер стартового взноса на официальных мероприятиях МФСС определяет организатор соревнований. Стартовый взнос оплачивается в валюте страны проведения соревнований. Стартовый взнос для юниоров должен быть меньше, чем стартовый взнос для взрослых.

Организаторы соревнований должны оплачивать: судьям – проживание и питание в дни соревнований, волонтерам – питание.

2.1.3. Оплата за протест

Оплата за протест на всех официальных соревнованиях МФСС составляет 1500 российских рублей или эквивалентная сумма в валюте страны проведения по действующему курсу обмена.

2.2. Персональные правила

2.2.1. Возрастные группы

На соревнованиях МФСС участники разбиваются на две возрастные группы – юниоры и взрослые.

Юниором считается участник не старше 18 лет в год соревнований

По соображениям безопасности, юниоры, принимающие участие в классах FSR 15 см³ должны быть не младше 12 лет.

Юниоры не имеют права принимать участие в классах FSR 27 см³ и FSR 35 см³.

2.2.2. Регистрация участников соревнований

Для принятия участия в мировом и континентальном чемпионате/ Кубке необходимо, чтобы заявка была прислана федерацией (или клубом) страны, члена МФСС, которую представляет спортсмен, от имени участника.

На других международных соревнованиях допускается участие спортсменов от стран, не являющихся членами МФСС, с оплатой взносов, установленных, организатором соревнований.

Заявка должна быть получена организаторами в соответствии с их условиями. Несвоевременная заявка может быть отклонена.

В виде исключения допускаются к соревнованиям также участники от стран не являющимися членами МФСС, с оплатой взносов, установленных организатором соревнований.

Принимая участие в соревнованиях, участник соревнований принимает правила, по которым они проводятся.

2.2.3. Максимально разрешенное число участников

На чемпионаты мира и континентальные чемпионаты каждая страна может направить:

7 участников плюс защитника титула в каждом классе моделей.

Принимающая страна (организатор чемпионата) может представить 9 участников плюс защитника титула. Это максимум, независимо от результатов на последнем чемпионате.

На иные международные соревнования ограничений по числу участников от страны не имеется.

2.2.4. Помощники/ механики.

В каждой гонке у участника должен быть помощник/ механик.

Механик может помогать участнику от начала времени подготовки к старту гонки и до финиша гонки. Механику нельзя управлять моделью вместо участника.

Механик должен оставаться в специально отведенной зоне на мостике вместе с участником все время, пока модель находится в движении.

2.2.5. Неспортивное поведение

Красной карточкой (немедленная дисквалификация) наказывается следующее:

- крик (оскорбления, угрозы) на других участников, судей, зрителей;
- намеренное вмешательство в гонку соперника или намеренное столкновение с моделью соперника.

При дисквалификации модель должна быть немедленно извлечена из воды. Обжаловать это решение невозможно.

Красной карточкой может быть наказан участник, механик или сразу оба.

Если механик получает красную карточку, гонщик обязан извлечь модель из воды и прекратить гонку, потому что он не может участвовать в гонке без механика.

Если участник или механик наказываются красной карточкой за неспортивное поведение, то они дисквалифицируются во всех классах на протяжении всего соревнования.

2.3. Технические правила

2.3.1. Двигатели

Разрешаются только двигатели внутреннего сгорания. Реактивные двигатели и другие формы нестандартного привода запрещены.

Двигатель должен иметь полный контроль дроссельной заслонки, переключатель или кнопка не допускаются.

Можно использовать один или несколько двигателей. При использовании нескольких двигателей их суммарный объем цилиндров должен соответствовать требованиям класса.

2.3.2 Топливо

Допускается использование любого топлива, за исключением классов FSR 27 см³ и FSR 35 см³.

Топливо в классах FSR 27 см³ и FSR 35 см³ должно представлять собой смесь бензина и масла. Бензин может быть любого октанового числа. Использование смесей с метанолом запрещено.

Размер топливного бака не ограничен.

Участник может использовать свое топливо, либо предоставленное организатором.

2.3.3. Корпус

Общая длина модели не должна превышать 2500 мм.

Каждая модель должна иметь окрашенное днище и палубу, чтобы обеспечить видимость при остановке на воде. Неокрашенные стекловолокно, карбон / кевлар и черная краска не допускаются.

Каждая модель должна иметь крепление для таблички с гоночным номером от 1 до 12. Номерной знак должен быть сделан из гибкого и прочного материала, который не вызывает повреждение модели при наезде. Табличка с гоночным номером должна быть хорошо читаема в ходе гонки. Пластина должна быть белого цвета, номера должны иметь шрифт черного цвета. Табличка должна быть закреплена на модели в двух точках. В классах FSR-V она должна быть установлена на правой стороне модели. В классах FSR-H и FSR-O - на левой стороне модели. Номерные знаки предоставляются организаторами. Участники могут использовать собственные таблички, если они соответствуют правилам.

Размеры табличек (см. рисунок 1):

высота 100 мм, ширина 120 мм, толщина. 2 мм.

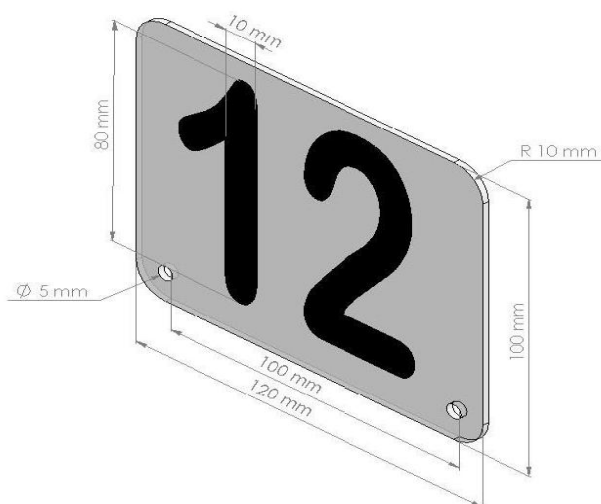


Рис.1 Номерной знак

Углы пластины должны быть закруглены, расстояние между крепёжными отверстиями 100 мм, расстояние от оси отверстий до нижней кромки пластины 10 мм, диаметр отверстий 5 мм.

2.3.4. Регистрационный номер

На мероприятиях МФСС все модели должны иметь постоянные регистрационные номера (см. рисунок 2).

Регистрационные номера выдаются соответствующей страной. В номере должна быть указана национальная принадлежность модели. Эти номера не меняются и должны быть зафиксированы на несъемной палубе модели. В классах FSR-V номера должны располагаться с правой стороны, в классах FSR-O и FSR-H – с левой.

Основная и запасная модели должны иметь одинаковые регистрационные номера.

The image shows the registration number 'N 46' in a large, bold, black sans-serif font. The 'N' and '46' are separated by a small gap.

Рис.2 Регистрационный номер

2.3.5. Снижение уровня шума, правила измерения уровня шума

Двигатели внутреннего сгорания должны быть оборудованы устройством для уменьшения уровня шума. Уровень шума не должен превышать 85 дБ(А).

Оборудование, используемое для оценки уровня шума должно иметь точность измерений не хуже 0,3 дБ. Шумометр должен быть аттестован, иметь инструкцию по эксплуатации и быть удобным в работе.

Если для измерения уровня шума используется саморегистрирующее оборудование, оно должно отражать измерения шумометра без больших искажений. Поэтому рекомендуется провести сравнения между несколькими приборами. Сравнение должно быть проведено Судейской коллегией или Организаторами перед соревнованиями.

Измерения уровня шума должно проводиться лицами, которые прошли соответствующую подготовку, и имеют практический опыт.

Шумометр должен быть установлен на "SLOW"(Медленно шкала А).

2.3.6. Методы измерения уровня шума

Измерительный микрофон должен располагаться следующим образом:

- горизонтально, на высоте 100 см, с точностью 20 см, выше уровня воды;
- на 25 м правее оси дистанции для FSR-V и левее для FSR-H/O, под прямым углом
- на расстоянии 22 метров от линии, соединяющей два нижних буя.

Микрофон должен быть надежно закреплен.

Измерение шума проводится, когда модель находится на основной линии в пределах 15 метров от линии микрофона и около неё в пределах 15 метров нет других моделей.

2.3.7. Правила измерения уровня шума

Для классов FSR-V/O в течении гонки уровень шума должен быть замерен три раза для каждой модели. Измерения должны быть равномерно распределены по времени гонки. Если уровень шума от модели участника превышает 85 dB(A), то он немедленно должен быть проинформирован об этом. Если при втором измерении уровень шума также превышает допустимый уровень, то участник получает предупреждение. Если при третьем измерении установлено превышении допустимого уровня, то участник дисквалифицируется на эту гонку.

Для классов FSR-H проводится один замер в заезде. При превышении уровня шума 85 dB(A) в первом и втором заездах участнику объявляется предупреждение. При превышении допустимого уровня в любом следующем заезде участник дисквалифицируется на эту гонку. Замер шума проводится в течении подготовительного времени, контрольного времени и гонки во всех заездах.

2.3.8. Использование аппаратуры радиуправления и контроль за частотой.

Во время соревнований допускается использовать только цифровую пропорциональную аппаратуру радиуправления. Аппаратура должна обеспечивать надёжное управление моделью при работе соседних частотных каналов, смещённых на 10 кГц. Возможно использование любого диапазона частот разрешённого в стране проведения соревнований.

Должна быть обеспечена возможность быстрой смены частоты. Каждый участник должен иметь четыре различных пары кварцев.

Организаторы должны перечислить доступные частоты в формуляре заявки на участие. Частоты указываются только в МГц.

Перед заездами необходимо проводить проверку работы радиоаппаратуры, чтобы избежать совпадения частот.

После проведения радиоконтроля нельзя изменять кварцы или устранять другие проблемы с радиуправлением, чтобы принять участие в этой гонке.

Повторное проведение гонок из-за проблем с радио может быть не разрешено руководством соревнований, если под угрозой запланированное время окончания гонок или соревнований.

Передачики радиоаппаратуры МГц-го диапазона моделей, не участвующих в гонке, не должны включаться ближе 1000 метров от места соревнований. Участник, нарушивший это правило, будет дисквалифицирован на все соревнования. Данное ограничение не распространяется на аппаратуру 2,4 ГГц.

2.3.9. Буй (размеры, конструкция, установка).

Дистанция должна быть отмечена буями. Каждый буй должен быть окрашен в два цвета полосами и хорошо виден на воде. Буи должны быть закреплены так, что бы цветные полосы находились под прямым углом к поверхности воды.

Буи должны быть цилиндрическими, с высотой над поверхностью воды от 20 до 50 см. Диаметр буюв должен быть от 40 до 50 см.

Твердые материалы в качестве материала для буюв использовать запрещено. Буи должны быть сделаны из материалов, таких как пенопласт или естественные волокна, и т.д. Буи должны быть цельнообъемными. Заполненные пластиковые мешки, бутылки, канистры и другие емкости не допускаются.

2.3.10. Стартовый понтон, конструкция и материалы

Стартовый понтон должен обеспечить достаточное пространство для участников, их моделей, помощников и судей. Любые препятствия, которые могут поставить под угрозу безопасность участников и их моделей, должны быть устранены.

Стартовый понтон должен быть не менее 20 метров в длину и 1,5 метра в ширину.

Доступ к стартовому понтону должен быть свободным. Поверхность понтона не должна быть скользкой, даже в случае его намокания.

При нахождении участников на стартовом понтоне, понтон не должен двигаться, качаться или менять свое положение каким-либо иным способом. Поверхность стартового понтона не должна быть выше 50 см. над поверхностью воды.

Плавающие стартовые понтоны разрешаются только в том случае, когда их крепление и прочность достаточны для того, чтобы предотвратить качание, перемещение, вызываемое волнами или перемещением людей.

2.3.11. Подсчет кругов

На мероприятиях МФСС подсчет кругов осуществляется с помощью компьютеризированной системы на основе транспондеров. Ручной счет кругов может проводиться как резервный, но его результаты будут учитываться только в случае отказа электронной системы.

Транспондер должен располагаться не дальше 25 см от транца модели.

Для подсчёта кругов необходимы 2 оператора оборудования.

Счетчики подсчитывают только круги, пройденные моделью.

Все штрафы, зафиксированные судьей старта и его помощниками в течении гонки, будут вычтены из результата (классы FSR-V/O) в конце гонки.

Есть только одна финишная черта для всех моделей FSR-V/H/O. Финишная черта расположена с левой стороны от понтона (антенна системы подсчета кругов).

Результаты в гонке будут учитывать дополнительное время, необходимое для пересечения финишной черты после окончания времени гонки.

В случае равного количества кругов, побеждает участник соревнований, модель которого пересекла финишную черту первой.

Если модели остановились до окончания времени гонки, то будет учитываться её последнее прохождение финишной черты. Выигрывает модель с меньшим временем.

Пример:

у модели 1 – 68 кругов, время 30.12.11.

у модели 2 – 66 кругов, время 28.36.31.

у модели 3 – 66 кругов, время 29.12.81.

Модель 2 занимает второе место (лучшее время), и модель 3 занимает третье место.

Время должно быть измерено с точностью до 0,01 секунды.

ГЛАВА 3 СПОРТИВНЫЕ ПРАВИЛА

3.1. Место проведения соревнований

Место проведения соревнований, особенно водоем, в котором будут проходить гонки и окружающая территория, должна выбираться организаторами так, чтобы обеспечить участникам наилучшие условия для достижения высоких результатов.

Организаторы должны обеспечить наличие адекватных мер безопасности для защиты участников, официальных лиц и зрителей от возможных опасностей.

Официальные лица старта должны проверить место соревнований – дистанцию и окружающую территорию. В случае обнаружения недостатков, организаторы должны их немедленно устранить.

Место соревнований и вода не должны загрязняться маслом, жиром и другими ядовитыми веществами.

3.2. Стартовая зона, подготовительная зона, обеспечение безопасности

Стартовая зона (стартовый понтон) – прилегающая к водоему огороженная территория, откуда участники запускают свои модели.

Подготовительная зона – огороженная зона, в которой все участники готовят модели и оборудование перед гонкой и которая является зоной ожидания.

Подготовительная зона должна быть расположена максимально близко к стартовой зоне. Она должна обеспечить размещение моделей и их защиту от неблагоприятных погодных условий.

В подготовительной зоне разрешается присутствовать только официальным лицам, участникам и механикам следующей гонки.

Минимальные требования к стартовой зоне для классов FSR-V/H/O:

стартовый понтон должен быть минимум 20 метров длиной и 1,5 метра шириной.

На нём должны быть размечены стартовые позиции с номерами:

- для классов FSR-V с 12 до 1;
- для классов FSR-H с 1 до 8;
- для классов FSR-O с 1 до 10.

Для безопасности стартовый понтон должен иметь фронтальный бортик, предотвращающий наезд моделей на мостик.

По возможности, организаторы должны оборудовать стартовый понтон помостом высотой до 0,5 метра.

Помост должен быть пронумерован в соответствии со стартовыми позициями. Участник может управлять моделью с любого уровня.

Для безопасности зрителей место проведения стартов должно быть огорожено защитными сетками или барьерами. Их расположение должно учитывать гоночные курсы моделей.

Во время гонки всем запрещено находиться в воде. Участники соревнований, нарушившие это правило, дисквалифицируются.

Если кто-либо, зритель или участник находится в воде, гонка должна быть остановлена.

Минимальный комплект оборудования для обслуживания стартов:

- столы и стулья для судей, по возможности защищенные от непогоды;
- шумомер;
- 3 желтых карты - одна с номером «1», одна с номером «2», одна с «S» (безопасность);
- 1 красная карта;
- сигнальное устройство, для звукового обозначения начала и финиша гонки;
- компьютер;
- система подсчета кругов;
- табло, для обозначения гоночного времени результатов гонки;
- система оповещения;
- 2 комплекта номерных знаков с номерами от 1 до 12;
- Навесы и тенты для защиты судейского оборудования от непогоды.
- Переносные переговорные устройства для старшего судьи старта и боцманской команды на спасательной лодке.

Защитные шлемы и спасательные жилеты для боцманской команды.

На стартовом понтоне запрещено использовать зонтики во время гонки.

Организатор должен обеспечить 2 спасательных лодки – одну основную моторную спасательную лодку и одну запасную спасательную лодку.

Спасательная лодка около понтона должна располагаться таким образом, чтобы не мешать обзору участникам гонки и не создавать помехи движущимся моделям.

Команду спасательной лодки должен предоставить организатор. Старший судья руководит работой экипажа спасательной лодки.

Экипаж спасательной лодки должен быть одет в спасательные жилеты и защитные каски.

Надувные лодки и другие лодки, в которых экипаж может быть подвергнут опасности, запрещено использовать в качестве спасательной лодки. Для предотвращения повреждения спасательные лодки рекомендуется снаружи оборудовать защитными фартуками.

Во время гонок в классах FSR-V модель должна быть спасена в кратчайшие сроки, при этом спасательная лодка не должна создавать помех моделям, продолжающим участвовать в гонке. Спасательная лодка должна идти так, чтобы волны от нее не мешали гонке.

У моделей FSR-V должно быть специальное приспособление для подъема, чтобы гарантировать быстрый подбор остановившейся модели.

У моделей FSR-V/O-35 см³ для спасательных целей должен быть буксирный рым в носовой части.

В классах FSR-H/O подбор остановившихся моделей может быть осуществлён только после завершения гонки. Подбор модели в FSR-H/O во время гонки может быть только по специальному разрешению судьи (если модель тонет).

Запрещается запускать двигатели в радиусе 100 метров от стартового понтона.

3.3. Допустимое количество и замена моделей

Выступление модели в других классах запрещено. Например, модель V может участвовать только в V классах, H - только в H классах, O - только в O классах.

Каждый участник соревнований может зарегистрировать две модели в каждом классе.

Участник может выбрать любую из двух зарегистрированных моделей для участия в гонке.

Обе модели могут быть принесены в подготовительную зону. Однако, только одна модель может быть взята на стартовый понтон. Модель, которая находится на понтоне, не может быть заменена в этой гонке.

3.4. Регистрация участников соревнований и моделей

Организаторы должны назначить для регистрации достаточное количество компетентных судей.

Каждый участник соревнований обязан зарегистрировать свои модели, включая радиоуправление и транспондеры. Транспондеры должны быть проверены на уровень сигнала. Номер транспондера должен быть указан на внешней стороне модели.

Регистрация должна быть проведена в установленные сроки, гарантируя своевременное начало гонок и минимальные неудобства участникам.

Следующие пункты должны быть включены в регистрационные списки:

- фамилия, имя;
- страна;
- регистрационный номер;
- класс модели;
- спецификация радиоаппаратуры (частота);

- номер транспондера.

На корпус зарегистрированной модели наносится маркировка (наклейка или используется иной способ).

Маркировка не должна оставлять не выводимых пятен на корпусе.

Удостоверение участника и механика должны быть выданы организатором во время регистрации.

3.5. Церемония открытия

После регистрации должна состояться церемония открытия для официального приветствия участников, представления основных организаторов и официальных лиц.

3.6. Списки участников и расписание стартов

Официальные списки участников и расписание работы старта (окончательно утвержденные после регистрации) должны быть доступны всем руководителям команд за день до начала гонок. Информация должна быть выставлена для ознакомления всем участникам в непосредственной близости от зоны подготовки за день до гонок. Списки участников и расписание работы не должны публиковаться до окончания регистрации.

Если позволяет время, должны быть организованы финалы категории В. Это будет решаться совместно организаторами и комитетом МФСС после окончания подачи заявок, но не позднее одного месяца до начала мероприятия.

3.7. Временные рамки

Участник должен находиться вблизи зоны подготовки за 60 минут до начала своих гонок.

Участник должен быть вызван в зону подготовки примерно за 5 минут до начала гонки. Если участник не находится в зоне подготовки, когда его вызывают в стартовую зону, он не сможет участвовать в гонке.

3.8. Общие правила, касающиеся начала и окончания гонки

Во время движения модели в гонке участник и механик могут передвигаться только по четко ограниченной территории – стартовой позиции, обозначенной организаторами на стартовом мостике.

После завершения гонки или попытки модель должна быть немедленно извлечена из воды и радиоуправление выключено.

3.9. Прерывание/приостановка соревнования

Соревнование может быть приостановлено только решением главного судьи.

Прерывание гонки на стартовом понтоне находится в компетенции старшего судьи старта.

Если соревнование приостановлено, то только гонка, которая приостановлена, может быть начата заново.

Прерывание гонки может быть только в следующих случаях:

- неблагоприятные погодные условия;

- участнику соревнований, официальному лицу или зрителю угрожает опасность;
- сбоя компьютерной системы подсчета кругов;
- срыв буя с места установки.

3.10. Оценка и объявление результатов

Все результаты участников гонки немедленно должны быть объявлены устно или должны отображаться на мониторе в стартовой зоне.

Устное объявление считается предварительным результатом.

Результаты гонки должны быть зарегистрированы в протоколах, проверены и обнародованы в течение одного часа. Эти протоколы считаются предварительными.

Судейская коллегия должна подтвердить окончательные протоколы спустя один час после выпуска предварительных протоколов.

После подтверждения результатов судейской коллегией, результаты не могут опротестовываться.

Участники соревнований с нулевым результатом будут зарегистрированы в конце протокола в алфавитном порядке.

3.11. Проверка моделей, занявших первых три места

В мировых и континентальных чемпионатах должны быть проверены первые три модели на соответствие классу и измерен их рабочий объём двигателя.

В классах FSR-V-H-O, за исключением 27 см^3 - 35 см^3 классов, для оценки точного объёма двигателей могут проводиться проверки после предварительных заездов. При превышении допустимого объёма участник дисквалифицируется в данной гонке.

В FSR- 27 см^3 - 35 см^3 проверка первых трех моделей проводится после финалов с учётом их конструктивных особенностей.

У двигателей внутреннего сгорания измерение объёма должно быть сделано на холодном двигателе. Разрешается допуск + 1 %.

Измерение объёма цилиндра происходит следующим образом:

Измерение хода поршня производится через свечное отверстие. Только после этого двигатель может быть открыт. Измерение диаметра цилиндра производится между выхлопным окном и верхней мертвой точкой. Должно быть сделано два измерения (во взаимно перпендикулярных направлениях) и результаты усреднены.

Калибраторы для измерительных приборов должны находиться на месте проведения соревнований.

По завершению финала первые четыре модели остаются для проведения измерений. Если у первых трех моделей несоответствия не найдены, у остальных моделей измерения не проводятся.

Участники соревнований должны предоставить свою модель назначенному судье. Участники соревнований должны открыть двигатель, отказ сделать это приведет к дисквалификации.

Если результаты измерений показывают, что модель не соответствует классу, она будет дисквалифицирована. В этом случае положение следующей модели улучшается и она должна быть обмерена.

3.12. Присуждение титулов на мировых и континентальных чемпионатах

У юниоров титул чемпиона мира присуждается в том случае, если в гонках соответствующего класса принимало участие как минимум 6 участников из 3 разных стран.

У взрослых титулы чемпиона мира присуждается в том случае, если в гонках соответствующего класса принимало участие как минимум 10 участников из 5 разных стран.

Если мировой чемпионат проводится с меньшим количеством участников, то титулы не присуждаются, но медали при этом вручаются. Достижения в этих классах отмечаются специальными сертификатами.

3.13. Церемонии награждения

На чемпионате мира первые три участника в каждом классе юниоров и взрослых получают золотые, серебряные или бронзовые медали и дипломы (сертификаты).

Все участники чемпионата мира получают сертификат участия.

В дополнение к титулу, медали и сертификату, почетные награды могут быть предоставлены за особые достижения.

Титулы, медали, сертификаты и почетные награды должны быть вручены на публичной церемонии награждения.

Все спортсмены и должностные лица обязаны присутствовать на церемонии вручения призов.

Руководители спортивных делегаций (групп) несут ответственность за предоставление организаторам национальных флагов и гимнов своих стран, которые будут использоваться на церемониях открытия и награждения.

3.14. Протоколы соревнований

Организатор соревнования МФСС, должен после завершения церемонии награждения выдать полный комплект протокола каждой из стран участниц.

Протоколы должны быть утверждены судейской коллегией.

ГЛАВА 4 ПОЛИТИКА ПРОТЕСТА

4.1. Основные правила

Протест может быть подан, если участник убежден в том, что на его результат повлияло решение, действие или упущение, совершённое руководством соревнований, организаторами соревнований, или несправедливые действия других участников или команд. Протест против судейской коллегии, или объединенный протест исключен.

Заключительные результаты и награждение могут иметь место только после рассмотрения всех поданных протестов.

Решение судейской коллегии является окончательным. Апелляции не принимаются.

4.2. Подача протестов

О каждом протесте нужно устно сообщить старшему судье старта немедленно после наблюдения предполагаемого нарушения. В течение одного часа после завершения гонки, в которой произошёл инцидент, протест должен быть подан в письменной форме руководству соревнований или судейской коллегии.

Подача протеста не исключает участника соревнований из дальнейшего участия в соревновании. Если участник соревнований перестаёт участвовать в дальнейшем соревновании на основании поданного протеста, он дисквалифицируется на все соревнования. В этом случае поданный им протест не рассматривается.

Если после устной подачи протеста принимаются меры для исправления ситуации, то письменный протест не является обязательным. Участнику соревнований должны сообщить о решении, прежде чем принимать письменный протест и оплату за его подачу.

Письменный протест должен содержать следующее:

- основание протеста (соответствующие правила, обязательные постановления и их местонахождение);
- время, место, включая точное описание инцидента, причины для протеста, по возможности схемы и другие свидетельства;
- заявления и имена свидетелей, которые вовлечены в инцидент и добровольно дающие правдивые показания относительно протеста;
- заявление, с которого официально все началось, и в котором часу протест был подан устно;

Протест должен быть подписан участником соревнований и руководителем команды соответствующей страны.

Оплата производится при подаче протеста, в противном случае протест не рассматривается.

4.3. Рассмотрение протеста

Судейская коллегия должна рассмотреть официально поданный протест, за который была проведена оплата и принять решение. Во время рассмотрения протеста руководитель команды, чей спортсмен подал протест, не имеет права голоса.

Если во время рассмотрения протеста участник обвинен в нарушении правил, судейская коллегия должно вынести решение против обвиненного участника.

Участник соревнований, подавший протест и лицо, против которого он выдвинут, имеет право присутствовать при слушании, но без права голоса. При рассмотрении протеста судейская коллегия может пригласить свидетелей, вовлеченных в происшествие, которые должны давать правдивые показания.

Решение, вынесенное руководством соревнований по результатам рассмотрения протеста, должно быть оглашено участникам.

Если протест удовлетворен (принято решение в пользу подаваемого), то плата за него должна быть возвращена участнику соревнований. Если протест отклонен, то плата за него остается организаторам.

ГЛАВА 5 ТРЕБОВАНИЯ К СОРЕВНОВАНИЯМ

5.1. Судьи в стартовой зоне

Целью работы всех судей должно быть предотвращение инцидентов и подсказки участникам с целью улучшения качества гонок. Судьи могут вынести несколько предупреждений за незначительные ошибки вождения, которые считаются нарушениями правил, прежде чем выносить решение о вычетах круга в соответствии с правилами.

В стартовой зоне в течение каждой гонки должны находиться один старший судья старта и два помощника старшего судьи старта.

Судьи должны иметь опыт судейства в международных или, как минимум, национальных соревнованиях.

Желательно иметь несколько судейских бригад, которые будут судить в определенных классах. Это поможет обеспечить согласованность между гонками, а более короткие периоды работы позволят судьям оставаться сосредоточенными и судить на высоком уровне.

Судьи несут ответственность только за судейство.

5.2. Состав и обязанности судейской бригады

Кроме судей в стартовой зоне гонку обслуживают:

- старший судья – объявляет начало, время и конец гонки, руководит командой спасательной лодки.
- два судьи-шумометриста;
- два судьи-счетчика – обслуживают компьютерную систему подсчета кругов;
- два судьи-информатора – вызывают участников в зону подготовки, проверяют номера участников, объявляют списки участников и результаты гонок, а также отвечают за информирование участников о проведении соревнований.
- два члена экипажа спасательной лодки.

Каждая страна, участвующая в мероприятии, должна выделить своих представителей для работы в экипаже спасательной лодки. В зависимости от количества зарегистрированных участников стране будет выделено определенное время или определенные гонки. Руководитель команды будет проинформирован об этом после регистрации и будет нести ответственность за работу спасательной лодки в это время.

5.3. Тренировочное озеро

Тренировочное озеро должно быть доступно в пределах 30 минут езды от соревновательного озера.

Если отдельное тренировочное озеро недоступно, на соревновательном озере должно быть выделено достаточное время для проведения тренировочных заездов.

Тренировочное озеро должно быть обеспечено спасательной лодкой, в комплекте с двумя спасательными жилетами.

5.4. Дистанция и правила в классах FSR-V

5.4.1. Дистанция для классов FSR-V

Соревнование должно проводиться на дистанции, показанной на рис.3.

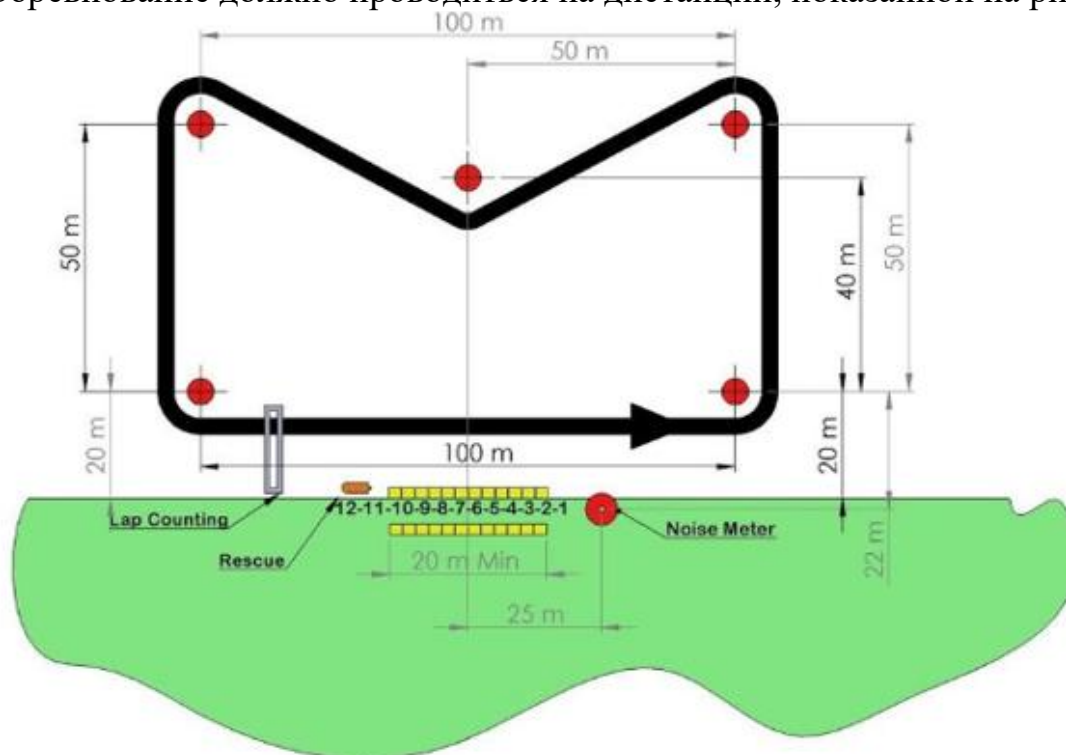


Рис.3 Дистанция FSR-V

Обозначения: 1-----12 – стартовые позиции; Lap Counting – счетчик кругов; Rescue – спасательная лодка; Noise Meter – шумометр.

Дистанция должна быть размещена так, чтобы основная линия располагалась параллельно стартовому понтону и геометрическая ось шла под прямым углом от границы между 6 и 7 стартовой позицией к центральному бую.

Модели проходят дистанцию против часовой стрелки.

ГЛАВА 6. ОБЩИЕ ПРАВИЛА В КЛАССАХ FSR-V

6.1. Процедура гонок

Процедура гонок зависит от количества участников в классе.

Если в классе двенадцать и менее участников, то проводится две гонки по 30 минут. Результатом считается лучшая попытка.

Если в классе от 13 до 35 участников, то проводится две гонки по 20 минут. Результатом считается лучшая попытка. Двенадцать участников с лучшим результатом участвуют в финале А длительностью 30 минут.

Если позволяет время и в классе 36 и более участников, то могут проводиться финалы А и В. Число участников определяется по заявкам, а не по зарегистрированным участникам.

В этом случае в финал А попадают 10 участников с лучшими результатами.

Участники с результатами с 11 по 22 участвуют в финале В, длительность которого 30 минут. Если время ограничено, то финал В может быть сокращен до 20 минут.

Двое участников финала В с лучшими результатами попадают в финал А (позиции 11 и 12).

Длительность финала А 30 минут.

В гонке может принимать участие от 3 до 12 участников.

Если в классе поступило более 12 заявок, участники разбиваются на равные группы, с количеством участников не более 12.

Группы и стартовые позиции должны быть определены случайным образом.

Для второй гонки стартовые позиции будут поменаны местами (пример: модель №1 будет стартовать со стартовой позиции №12).

Все заезды в классе должны проводиться последовательно с целью поддержания одинаковых погодных/ гоночных условий для всех участников в этом классе.

Во время гонки оставшееся время и пройденные круги каждого участника должны отображаться на информационном табло.

После гонки все вычеты круга и/или штрафы должны быть указаны в протоколе.

6.2. Начало гонки

Официальное лицо старта (старший судья) объявляет о начале подготовительного времени по системе оповещения.

Время подготовки к старту составляет 3 минуты. В это время участники гонки и механики могут работать со своими моделями и запускать двигатели. Во время подготовки модели могут быть помещены в воду, но не должны выпускаться из рук.

Официальное лицо старта (старший судья) должен сделать следующие объявления:

- начало времени подготовки;
- осталась 1 минута;
- осталось 30 секунд;
- заглушить двигатели;
- гонка начнется через несколько секунд.

Гонка начинается по звуковому сигналу, поданному официальным лицом старта (старшим судьей). После сигнала двигатели могут быть запущены и модели спущены на воду.

6.3. Объявления во время гонки

Во время 20-минутных гонок делаются следующие объявления:

- прошло 10 минут;
- осталось 5 минут;
- осталось 3 минуты;
- осталась 1 минута;
- конец гонки.

Во время 30-минутного финала делаются следующие объявления:

- прошло 10 минут;
- осталось 10 минут;
- осталось 5 минут;
- осталось 3 минуты;
- осталось 1 минута;
- конец гонки.

Там, где это возможно, старший судья) объявит об остановившихся моделях на воде, однако это обязанность механика уведомить своего участника.

Старший судья будет регулярно предоставлять информацию о местонахождении спасательной лодки, однако это обязанность механика уведомить своего участника.

Старший судья будет предоставлять только важную информацию. Это позволит участнику и механику полностью сконцентрироваться на своей гонке.

Если участник получает штраф из-за нарушения правил вождения (которое влияет на другого гонщика), судьи уведомят пострадавшего участника о том, что было применено штрафное действие.

6.4. Прерывание гонки

Гонка может быть остановлена официальным лицом старта/ (старшим судьей) и/или судьей-счетчиком в связи с исключительными обстоятельствами. Например, оторванный буй, неблагоприятные погодные условия, оборванные провода системы подсчета кругов.

После подачи сигнала прерывания гонки часы фиксируют время остановки гонки, модели должны закончить начатый круг, который будет посчитан и после этого подняты из воды.

Время, от подачи сигнала до пересечения моделью финишной черты, фиксируется (дополнительное время). Разрешено поднимать модели с воды только с неработающими двигателями.

Участники соревнований и механики должны отойти от моделей. Ремонт моделей не разрешен. Во время прерывания гонки могут быть подобраны остановившиеся модели.

После устранения причины прерывания гонки официальное лицо старта подает сигнал о продолжении гонки после той же самой процедуры как в начале гонки (со временем подготовки и таким же звуковым сигналом).

Время гонки будет продолжаться после сигнала.

Если гонка будет остановлена в течение первых пяти минут, то она будет аннулирована и начата заново.

Если гонка была остановлена, все круги и дополнительные времена должны быть сложены.

Окончание гонки обозначается акустическим сигналом.

Все модели после сигнала должны закончить начатый круг, который будет посчитан. Время, от подачи сигнала до пересечения моделью финишной черты, фиксируется. Это время будет зарегистрировано с количеством кругов.

6.5. Общие правила во время гонки

Если во время гонки модель останавливается, она может быть подобрана спасательной лодкой. Круг, на котором модель остановилась, не засчитывается.

Модели, возвращенные спасательной лодкой, должны возобновить гонку со стартовой позиции. После нового старта модели круги прибавляются к уже пройденным кругам.

При повторном старте не должно создаваться помех для моделей на дистанции, в противном случае участник может получить предупреждение и желтую карточку.

Модели FSR-V можно во время гонки ремонтировать и заправлять топливом. Только законченные круги будут посчитаны.

Участник может вернуть свою лодку на понтон в любой момент гонки. Подобрать лодку можно с любой из 12 стартовых позиций. При этом участник и механик не должны мешать другим участникам. Любое вызванное вмешательство может привести к предупреждению и желтой карточке.

Участник или механик могут покинуть свою стартовую позицию, чтобы забрать свою модель со спасательной лодки или чтобы принести запасные части, при этом они не должны мешать другим участникам. Они не могут покинуть свою стартовую позицию, чтобы поговорить с другим участником и/или механиком. Это штрафует красной карточкой (дисквалификация в гонке).

Участник и/или механик не должны покидать свою стартовую позицию, пока их модель движется по воде.

Если модель застряла в буре, участник должен заглушить двигатель. Если он не сделает этого, то штрафует красной карточкой (дисквалификация в гонке). Если во время гонки модель теряет номерной знак или он не читается, участник должен завершить начатый круг и затем подойти к понтону для замены номерного знака. Другие круги, пройденные после этого круга, не засчитываются.

Механикам не разрешается прикасаться к передатчику участника, пока модель движется на воде.

6.6. Правила вождения и штрафы

Умелое прохождение поворотов и уверенная техника управления моделью, а так же спортивная честность и уважение к соперникам, являются необходимыми условиями для правильного и уверенного прохождения дистанции.

6.6.1. Пропуск и повторный обход буев

Участники должны вести свои модели по гоночной дистанции в течении всей гонки. Все буи необходимо проходить в соответствии с курсом. Касание буев разрешено. Считаются только те круги, которые пройдены в соответствии с курсом. При проходе модели через вершину буя или с несоответствующей стороны, круг не засчитывается.

Если буй проходится с несоответствующей стороны, разрешается повторить проход буя, не создавая помех другим участникам.

За нарушение этого правила участнику назначаются следующие штрафы:

- штраф в размере 1 круга (желтая карточка с номером 1), если участник проходит буй с несоответствующей стороны;
- штраф в размере 1 круга (желтая карточка с номером 1), если при повторном прохождении круга создается ситуация, в которой другой участник вынужден изменять курс для уклонения от столкновения;
- дисквалификация из гонки (красная карточка), если при повторном прохождении круга создается ситуация, в которой модель другого участника останавливается.

6.6.2. Обгоны и соблюдение права проезда

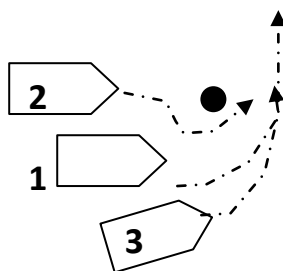
Более медленную модель можно обогнать с обеих сторон. Во время обгона медленно идущая модель не должна изменять курс или занимать линию движения обгоняющей модели. Обгоняющая модель может вернуться на гоночную линию (гоночная линия – воображаемая линия, соединяющая внешние поверхности буёв на дистанции), когда расстояние между ней и обгоняемой моделью станет не менее трёх длин корпусов.

Не разрешается более быстрой модели мешать более медленной во время обгона.

Модель на гоночной линии, находящаяся на расстоянии 5 длин корпусов от буя, имеет право прохода первой. Маневр, вынуждающий пройти модель соперника мимо буя, запрещён.

Примеры гоночных ситуаций и комментарии к ним приведены ниже.

Пример 1

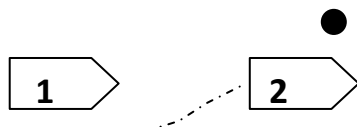


Модель номер 1 имеет преимущественное право поворота, а модели 2 и 3 пытаются её обогнать.

Модель номер 3 подрезает гоночную линию модели номер 1, за что модель номер 3 наказывается штрафом в 1 круг.

Модель номер 2 пытается пробиться по внутренней части дистанции, чтобы не попасть в буй, она принимает вправо и подрезает гоночную линию модели номер 1. За это лодка номер 2 наказывается штрафом в 1 круг.

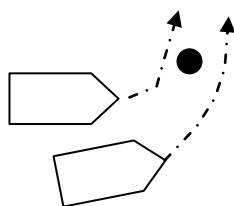
Пример 2



Модель номер 2 совершает обгон правильно, не мешая модели номер 1.

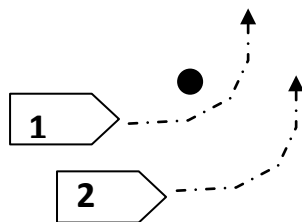
Модель номер 2 обогнала модель номер 1 по крайней мере на 3 длины корпуса, прежде чем вернулась на гоночную линию.

Пример 3



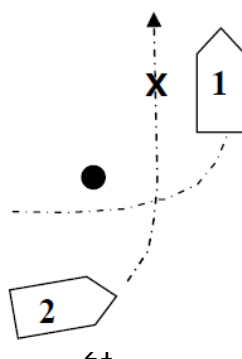
Модель номер 2 подрезает гоночную линию модели номер 1. Чтобы избежать столкновения модель номер 1 проходит буй с внутренней стороны. За это модель номер 2 наказывается штрафом в 1 круг.

Пример 4



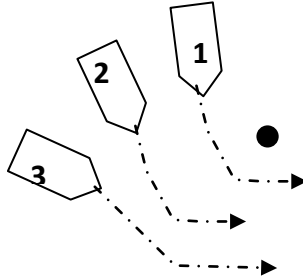
Лодка номер 2 правильно оставляет внутреннюю гоночную линию свободной.

Пример 5



Модель номер 1, делая слишком широкие повороты, далеко отклоняется от внутренней гоночной линии. Это позволяет модели номер 2 догнать модель номер 1 в результате более крутого поворота. В точке X модель номер 2 имеет преимущественное право проезда.

Пример 6



У модели номер 1 – гоночная линия самая близкая к бую и преимущественное право проезда. Модели номер 2 и номер 3 должны поддерживать свое расстояние от буя во время поворота чтобы избежать штрафа.

За нарушение этих правил назначаются следующие штрафы:

- за первый случай несоблюдения правил, в котором никакая другая модель в результате инцидента не остановилась, участнику дается предупреждение (желтая карточка);
- за второй случай несоблюдения правил или наезд на остановившуюся модель, участник наказывается штрафом в один круг (желтая карта с номером 1);
- за третий случай несоблюдения правил или инцидент, при котором остановилась другая модель, наказывается штрафом в два круга (желтая карта с номер 2).
- в случае четвёртого несоблюдения правил, или в случае исключительно некорректного поведения, участник дисквалифицируется (красная карта). Модель должна быть немедленно вынута из воды.

6.6.3. Прохождение спасательной лодки и стартового понтона

Если необходимо провести модель ближе 3 метров от спасательной лодки или стартового понтона, то участник должен заметно сбросить скорость, тем самым показать, что он контролирует ситуацию.

За нарушение этих правил участнику назначаются следующие штрафы:

- за первый случай - «Stop and Go» (желтая карточка безопасности);
- за второй случай - «Stop and Go» (желтая карточка безопасности);
- за третий случай - дисквалификация в этой гонке (красная карточка).

При получении взыскания «Stop and Go» участник заканчивает этот круг, подводит модель к понтону, глушит двигатель и вынимает модель из воды. Участник стартует снова со своей стартовой позиции и продолжает гонку.

Если до конца гонки недостаточно времени и участник не успевает выполнить штраф «Stop and Go», то наказывается штрафом в один круг (желтая карта с номером 1).

Команда спасательной лодки может сообщить судьям о близком проходе модели, но решение о наказании остается на усмотрении судьи.

6.6.4. Обгон при прохождении спасательной лодки

Не разрешается обгон другой модели если она сбросила скорость при прохождении спасательной лодки. Правило работает если модели движутся с одной стороны спасательной лодки (Рис. 5). Если модели движутся с разных сторон спасательной лодки, то обгон разрешен.

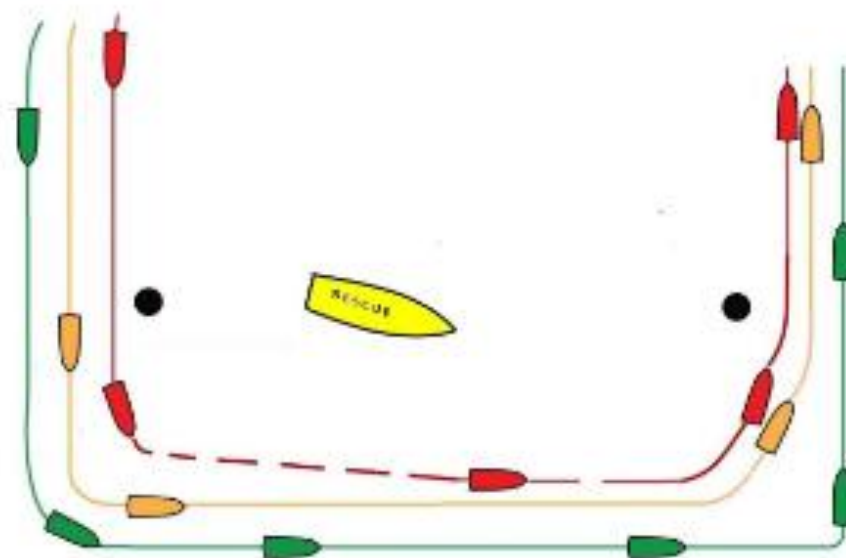


Рисунок 5. Проход мимо спасательной лодки

За нарушение этого правила участнику назначается следующий штраф:

- штраф в 1 круг (желтая карточка с номером 1).

Если участник случайно совершил обгон при проходе спасательной лодки, ему разрешается уступить позицию обогнанной модели. В этом случае штраф не назначается.

В случае инцидента судьи должны четко проинформировать обоих участников, чтобы избежать путаницы.

6.6.5. Касание спасательной лодки

Моделям запрещено любое касание спасательной лодки (даже на очень низкой скорости) во время движения по воде.

За нарушение этого правила участнику назначается следующий штраф:

- дисквалификация в гонке (красная карточка). Модель немедленно должна быть вынута из воды;

- если участник совершает данное нарушение второй раз в течении соревнований, то он дисквалифицируется (красная карточка) в этой гонке и не допускается к оставшимся гонкам в других классах. Модель немедленно должна быть вынута из воды.

6.6.6. Наезд на стоячую модель

За наезд на стоячую модель, участнику назначается штраф в размере 1 круга (желтая карточка с номером 1).

6.6.7. Возможность дросселирования

Во время гонки модель должна иметь возможность управляться газом. Судьи в любой момент гонки могут попросить участника показать возможность управления газом.

Если модель не имеет возможности управления газом участнику назначается штраф:

- дисквалификация в гонке (красная карточка). Участник должен держать свою модель подальше от других моделей до тех пор, пока его модель не будет безопасно остановлена;
- дисквалификация в гонке (красная карточка) также произойдет, если участник не сможет сбросить газ после окончания гонки, для безопасного возвращения на понтон.

6.6.8. Способность корректно управлять моделью

Участник должен надлежащим образом контролировать свою модель на протяжении всей гонки.

За нарушение этого правила участнику назначается следующий штраф:

- предупреждение (желтая карточка) будет выдано, если судьи считают, что участник не может управлять моделью должным образом.
- дисквалификация (красная карточка) будет объявлена, если уровень контроля участника над моделью не улучшается.

Дисквалификация (красная карточка) также будет объявлена, если модель начинает движение кругами, мешая движению других моделей по дистанции.

6.7. Определение победителей в классах FSR-V

Результат соревнования определяется как число завершенных кругов и дополнительного времени после вычитания всех штрафных кругов.

Если в классе 12 или меньшее количество участников соревнований, то в данном классе проводятся только две гонки по 30 минут. Результат считается по лучшей из двух гонок.

Места определяются по количеству пройденных кругов. Если существует более одного участника с одинаковым количеством кругов, более высокое место занимает участник с меньшим дополнительным временем (временем в гонке).

Если в классе от 13 до 35 участников и проводится финал А, распределение мест следующее:

- финалисты занимают места согласно результатов финала А;
- размещение остальных участников соревнований происходит в последовательном порядке, в зависимости от результата в квалификационных заездах.

Если в классе 36 и более участников и проводится финалы А и В распределение мест следующее:

- первые 12 мест распределяются согласно результатов финала А;
- места с 13 по 22 распределяются согласно результатов финала В;
- размещение остальных участников соревнований происходит в последовательном порядке, в зависимости от результата в квалификационных заездах.

6.8. Протоколы в классах FSR-V

Следующая информация должна быть отражена в протоколе соревнований в классе FSR-V:

- тип, место и дата проведения соревнований;
- класс;
- распределение мест в соответствии с параграфом 6.7;
- фамилия, имя и регистрационный номер страны участника соревнований;
- результирующее количество кругов в квалификационных заездах и финале;
- число пройденных кругов (в скобках все вычтенные круги) из лучшего заезда и финала;
- дополнительное время в лучшем заезде и финале;
- ФИО и судейская категория главного судьи;
- подпись главного судьи.

ГЛАВА 7

ДИСТАНЦИЯ И ПРАВИЛА В КЛАССАХ FSR-H

7.1. Дистанция для классов FSR-H

Соревнование должно проводиться на дистанции, показанной на рис.6.

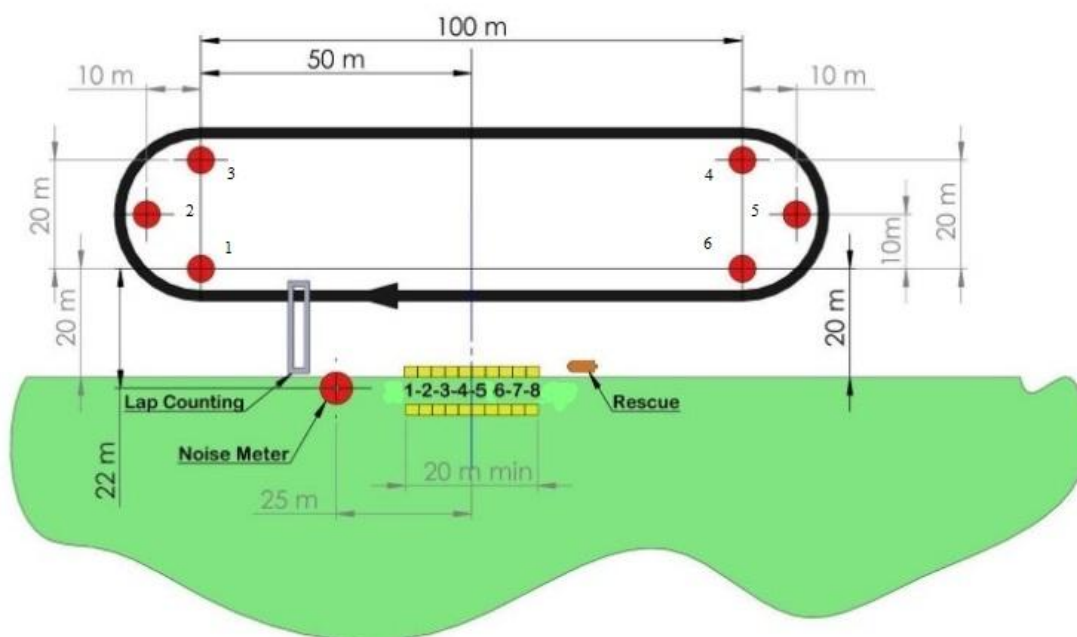


Рис.6 Дистанция FSR-H

1-----8 - стартовые позиции
Lap Counting - счетчик кругов
Rescue - спасательная лодка
Noise Meter - шумомер.

Дистанция должна быть размещена так, чтобы основная линия располагалась параллельно стартовому понтону и геометрическая ось шла под прямым углом от границы между 4 и 5 стартовой позицией к центральному бую. Модели проходят дистанцию по часовой стрелке.

7.2. Общие правила в классах FSR-H

7.2.1. Процедура гонок

В гонке модели должны пройти шесть кругов в течение 4 минут.

Проводится 2 заезда в день. Каждый заезд проводится в следующем порядке:

3.5 юниоры, 3.5 взрослые, 7.5 взрослые, 15 взрослые, 27 взрослые.

Заезды должны быть составлены так, чтобы участники были перемешаны в гонках на сколько это возможно. Места на стартовом мостике должны быть случайными.

Группа должна состоять минимум из 4 и максимум из 8 участников. Каждый участник должен провести не менее 4 гонок. Если в классе более 8 участников, проводится финал.

8 участников с наибольшим количеством очков, полученных в квалификационных заездах, участвуют в финале. В финале проводится минимум 4 гонки. Участник с наибольшим количеством очков в квалификациях занимает первую стартовую позицию, второй лучший – вторую, третий лучший – третью, и так до восьмой позиции.

7.2.2. Определение победителей

Каждый участник гонки получает следующие очки согласно месту, занятому в гонке:

- 1 место = 400 очков;
- 2 место = 300 очков;
- 3 место = 225 очков;
- 4 место = 169 очков;
- 5 место = 127 очков;
- 6 место = 96 очков;
- 7 место = 72 очка;
- 8 место = 54 очка;

Гонка не закончена = 25 очков;

Модель не стартовала = 0 очков.

В случаях равенства очков в следующих случаях проводится дополнительный заезд:

- после квалификационных заездов, для отбора участника в финал;
- после финала, для распределения 1, 2 или 3 места.

Дополнительный заезд проводится после завершения квалификационных заездов или после финала, в нем участвуют только претенденты на финал или на призовое место.

Если финал не проводится, итоговым результатом соревнования для каждого участника является сумма всех очков, набранных им во всех заездах.

Если проводится финал, то итоговые результаты соревнований определяются следующим образом:

- первые 8 мест распределяются среди финалистов в соответствие с общим количеством очков, набранных ими в финале;
- места среди остальных участников распределяются в соответствие с общим количеством очков, набранных ими во время квалификационных заездов.

7.2.3. Последовательность запуска и стартовые часы

Каждая гонка состоит из трех независимых фаз:

- подготовительное время 2 минуты
- контрольное время 30 секунд
- время гонки 4 минуты

В течение подготовительного времени участники заводят двигатели и запускают модели. Участники могут работать с моделями в течение подготовительного времени, но им не разрешается покидать свои стартовые позиции. Подготовительное время не может переноситься или отменяться, кроме исключительных случаев по усмотрению судей (например, проблемы с дистанцией).

После начала контрольного времени запускать модели запрещается.

Ход подготовительного и контрольного времени должен отображаться на стартовых часах. Стартовые часы могут быть стрелочные и цифровые.

Стрелочные стартовые часы (рис. 7), по возможности, должны соответствовать следующим требованиям:

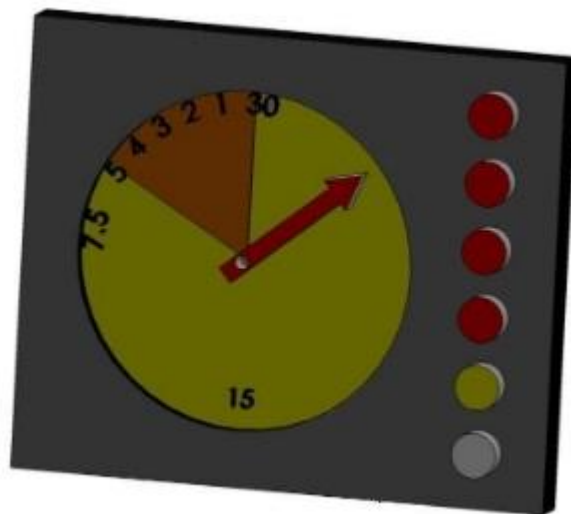


Рис.7 Стартовые часы

- 1 оборот стрелки должен соответствовать 30 секундам с точностью до 1 секунды.

- на циферблате должны быть показаны следующие значения:

 - 15 секунд, 7,5 секунд, 5, 4, 3, 2, 1 секунда.

- пятисекундный сектор должен быть выделен контрастным цветом.

- на часах должно быть 4 красных лампы, которые все включаются вначале подготовительного времени. Лампы выключаются по одной с интервалом в 30 секунд. После того, как погаснет последняя красная лампа, загорается желтая лампа, которая показывает начало 30-ти секундного контрольного времени, когда ни одна модель не может быть спущена на воду. В конце этих 30 секунд белая лампа и акустический сигнал будет сигналом начала старта.

- стартовые часы должны достичь 12 часовой отметки в то самое время, когда световой и звуковой сигнал известит о начале гонки.

- циферблат часов должен быть белым или оранжевым, а стрелка - черной.

- диаметр циферблата должен быть 750-1000 мм.

Цифровые стартовые часы должны иметь размер табло с хорошо различимыми цифрами со всех позиций стартового мостика. Цифровые часы показывают обратный отсчет предстартового и контрольного времени. Момент, когда на табло появляются цифры «00», должен совпадать с акустическим сигналом о начале гонки.

Стартовые часы должны иметь способность держаться на поверхности воды, так чтобы они могли быть расположены внутри дистанции.

7.2.4. Общие правила во время гонки

Участники соревнований должны вести модели по дистанции, чтобы все участники могли пересечь стартовую линию в конце контрольного времени.

В течении последних 15 секунд контрольного времени, чтобы обеспечить безопасность всех моделей, они должны двигаться по прямой линии после прохождения буя № 6. Ход зигзагом по курсу для того, чтобы избежать преждевременного пересечения стартовой линии, запрещено. Если участник совершает подобное нарушение, то он штрафуются одним дополнительным кругом.

Конец контрольного времени указывает на начало времени гонки, и не имеет значения, в каком месте дистанции находятся модели.

Модели, пересекающие стартовую линию до окончания контрольного времени, имеют фальстарт и должны завершить текущий круг для старта.

Пропуск буя в течение подготовительного, контрольного или гоночного времени, штрафуются одним дополнительным кругом.

Участник, чья модель пересекла линию финиша первой после прохождения требуемого количества кругов с учетом всех штрафных кругов, является победителем.

Участники, модели которых не прошли необходимое число кругов, получают 25 очков.

Если ни одна модель не прошла требуемого количества кругов в пределах 4 минут гонки, то все участники этой гонки не получают очков. Повторение гонки не проводится.

Старший судья старта объявляет о том, что модель находится на последнем круге, что модель финишировала и когда участник может удалить модель из воды. Модель разрешается поднимать из воды только с остановившимся двигателем.

Если судья на старте решает, что в гонке принимают участие модели, которые не смогут закончить гонку в оставшееся время, он может потребовать от участников извлечь свои модели из воды. Они получают такое же количество баллов, как в случае не финиширования (25 очков).

Если гонка в классах FSR-H прервана, и её надо запустить повторно, то в ней могут принять участие только участники, чьи модели были ещё на ходу во время останова гонки.

Участники, чьи модели остановились во время основной гонки, получают 25 очков, только при наличии финишировавших моделей в повторной гонке.

Заезды должны быть организованы таким образом, чтобы ни один участник не принимал участие в двух идущих друг за другом гонках.

Участник штрафуются красной карточкой (дисквалификация в гонке) в случаях если:

- участник и/или механик покидают свою стартовую позицию во время движения модели по воде;
- участник и/или механик перемещают передатчик со своей стартовой позиции;
- механик прикасается к передатчику участника (управляет моделью) во время движения модели по воде;
- во время гонки модель теряет номерной знак или он не читается. Если номерной знак теряется во время финишного круга участнику разрешается закончить гонку;
- причиняется ущерб другой модели во время и/или после гонки, что помешает ее использованию в соревновании.

7.2.5 Основные правила и штрафы

Умелое прохождение поворотов и уверенная техника управления моделью, а так же спортивная честность и уважение к соперникам, являются необходимыми условиями для правильного и уверенного прохождения дистанции.

7.2.5.1 Левые повороты

Чрезмерный поворот влево на курсе не разрешен, кроме случаев, когда нужно пропустить кого-либо, или для предотвращения столкновения.

Штраф в один круг назначается за совершение левого поворота на 45 градусов и более, при котором другая модель подвергается опасности.

В случае повреждения другой модели, которая теряет при этом возможность участия в соревновании, участник дисквалифицируется в этой гонке.

7.2.5.2 Право проезда

Нормальный гоночный курс – это траектория, самая близкая к гоночному курсу с учётом минимального радиуса поворота модели. Модели, находящиеся ближе к нормальному гоночному курсу, имеют право проезда.

Гоночный курс – это воображаемая траектория, соединяющая внешние поверхности буёв на дистанции.

Модель на нормальном гоночном курсе имеет право придерживаться своего курса.

Модель, обгоняющая другую модель, которая находится на том же самом гоночном курсе, должна быть по крайней мере на три длины корпуса впереди, чтобы получить право прохода первой.

Следующие нарушения наказываются одним дополнительным кругом:

- несоблюдение правил, относящихся к праву проезда;
- препятствие обгону другой модели посредством зигзагообразного движения, S-образных поворотов и так далее.

7.2.5.3 Прохождение буев

Каждый буй на гоночной дистанции должен проходиться с внешней стороны. Исключение может быть сделано только старшим судьей старта, если это будет выгодно для гоночной ситуации, или с целью избежать столкновения. Проход через вершину буя не засчитывается.

В случае пропуска буя повторный проход запрещен.

Если модель попала в буй и застряла, или зацепилась в нём, то участник должен заглушить двигатель. Если участник не заглушит двигатель, то он штрафуются красной карточкой (дисквалификация в гонке).

Штрафы за неправильное прохождение буёв назначаются судьями на старте. Их решение не может быть опротестовано.

Если участник не может вести модель должным образом, он получает предупреждение. Если его вождение не улучшается, то он штрафуются красной картой (дисквалификация в гонке).

Участник штрафуются желтой картой (один дополнительный круг) в случае:

- прохождение буя с внутренней стороны во время гонки, контрольного и подготовительного времени. За каждый пропущенный буй добавляет один штрафной круг;
- вхождение внутрь овальной гоночной дистанции;
- пересечение гоночного курса, если это создает помеху другим моделям;
- за прохождение модели на полной скорости ближе трех метров от мостика участнику предъявляется «желтая карта» безопасности с литерой «S»;
- в случае назначения третьего штрафа в одной гонке участнику или если образовалась опасная ситуация, в ходе которой остановилась другая

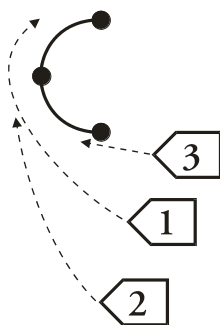
модель, участник штрафуются «красная карта» (дисквалификация в гонке) и он должен извлечь модель из воды.

7.2.5.4 Правила обгона в классах FSR-H

Обгон разрешен на всей дистанции.

Более медленную модель можно обогнать с обеих сторон. Во время обгона медленно идущая модель не должна изменять курс или занимать линию движения обгоняющей модели. Обгоняющая модель может вернуться на гоночную линию (гоночная линия – воображаемая линия, соединяющая внешние поверхности буёв на дистанции), когда расстояние между ней и обгоняемой моделью станет не менее трёх длин корпусов.

В ситуациях, описанных ниже, серьезной опасности могут подвергнуться другие модели или зрители. В этом случае участник может быть оштрафован «красной картой» (дисквалификация в гонке) и не получить очков. Примеры являются только руководством для судей и не могут быть процитированы участниками в возможном протесте.



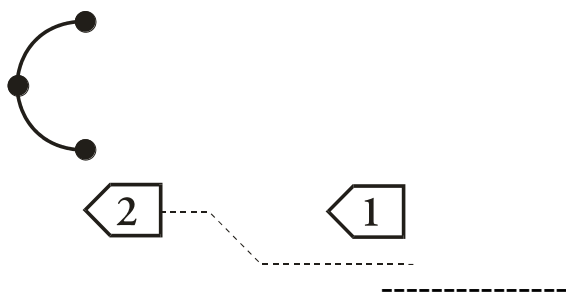
Пример № 1.

Модель 1 имеет право прохода первой; модели 2 и 3 стремятся ее обогнать.

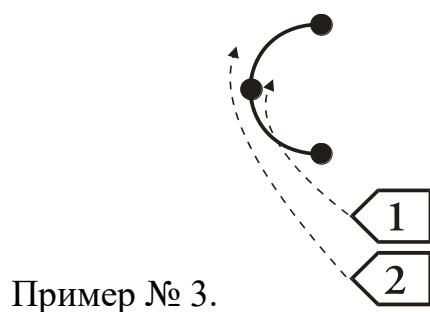
Модель 2 срезает нормальный гоночный курс модели 1. Это приводит к одному штрафному кругу для модели 2.

Модель 3 пытается обогнать модель 1 изнутри, чтобы не коснуться буя модели 3 приходится повернуть налево и пересечь нормальный гоночный курс модели 1. Этот маневр приводит к одному дополнительному кругу для модели 3.

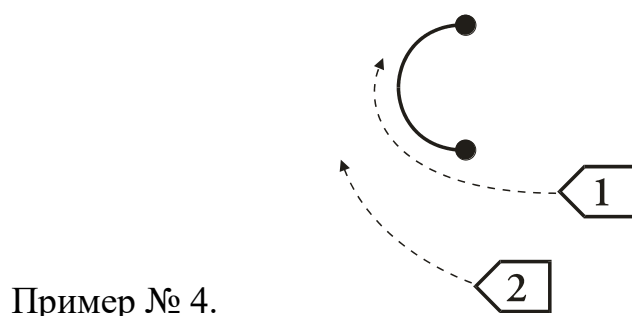
Пример № 2.



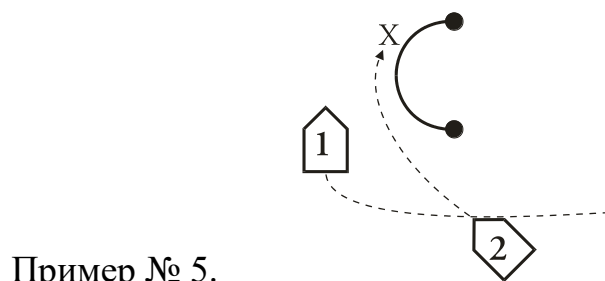
Модель 2 обгоняет правильно, она по крайней мере на 3 длины корпуса впереди модели 1 перед возвращением на гоночную линию.



Модель 2 получает один штрафной круг, так как она заставила модель 1 пройти буй с внутренней стороны, чтобы избежать столкновения.



Модель 2 правильно оставляет внутреннюю гоночную линию свободной для модели 1.



Модель 1 оставляет внутреннюю гоночную линию свободной, потому что она сделала слишком широкий поворот. Это позволяет модели 2 обогнать посредством более узкого поворота. В позиции X модель 2 имеет права прохода первой.

7.3 Протокол в классах FSR-H

Следующая информация должна быть отражена в протоколе соревнований в классе FSR-H:

- тип, место и дата проведения соревнований;
- класс;
- распределение мест в соответствии с параграфом 7.2.2 ;
- фамилия, имя и регистрационный номер страны участника соревнований;
- результат каждой гонки – очки, штрафные круги, время прохождения зачетных кругов в секундах;
- общий результат (сумма очков);

- ФИО и судейская категория главного судьи;
- подпись главного судьи.

ГЛАВА 8. ДИСТАНЦИЯ И ПРАВИЛА В КЛАССАХ FSR-O

8.1. Дистанция для классов FSR-O

Соревнование должно проводиться на дистанции, показанной на рис.8.

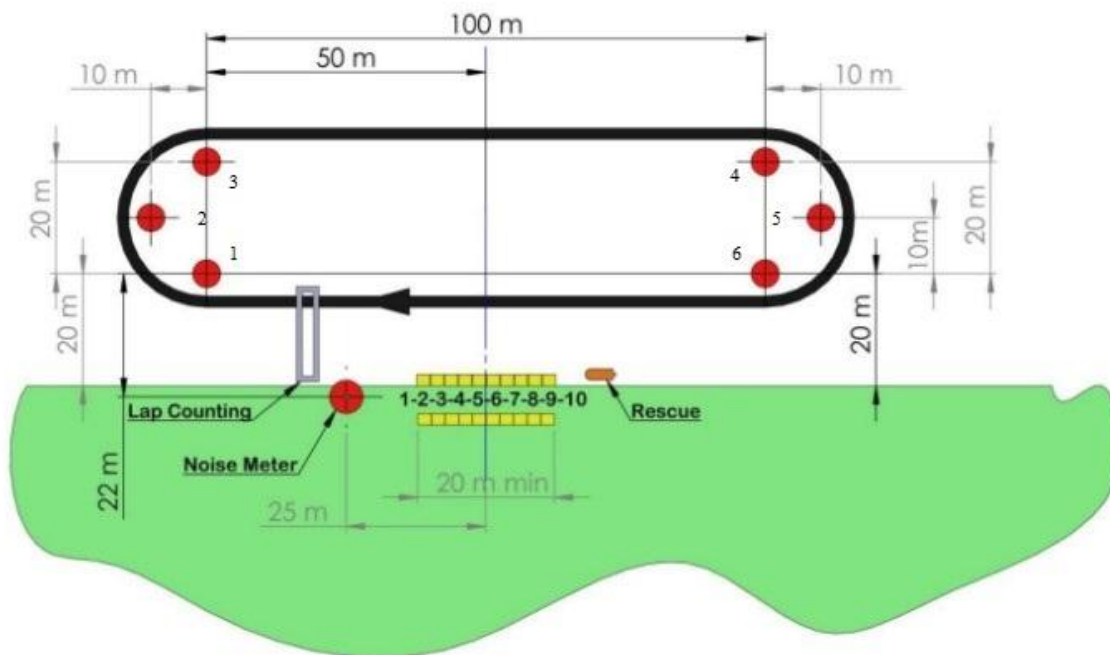


Рис.8 Дистанция FSR-H

1-----10 - стартовые позиции
Lap Counting - счетчик кругов
Rescue - спасательная лодка
Noise Meter - шумомер.

Дистанция должна быть размещена так, чтобы основная линия располагалась параллельно стартовому понтону и геометрическая ось шла под прямым углом от границы между 5 и 6 стартовой позицией к центральному бую.

Модели проходят дистанцию по часовой стрелке.

8.2. Общие правила в классах FSR-O

8.2.1. Процедура гонок

Процедура гонок зависит от количества участников в классе.

Если в классе десять и менее участников, то проводится 4 гонки по 8 минут. Результатом считается сумма кругов и дополнительных времен в трех лучших попытках.

Если в классе от 11 до 23 участников, то проводится 4 гонки по 8 минут. Результатом считается сумма кругов и дополнительных времен в трех лучших

попытках. Десять участников с лучшим результатом участвуют в финале А длительностью 12 минут.

Если позволяет время и в классе 24 и более участников, то могут проводиться финалы А и В. Число участников определяется по заявкам, а не по зарегистрированным участникам.

В этом случае в финал А попадают 9 участников с лучшими результатами в предварительных заездах.

Участники с результатами с 10 по 19 участвуют в финале В, длительность которого 12 минут. Если время ограничено, то финал В может быть сокращен до 8 минут.

Победитель финала В попадает в финал А (позиции 10).

Длительность финала А 12 минут.

Результатом финалов А и В является количество пройденных кругов. Если существует более одного участника с одинаковым количеством кругов, более высокое место занимает участник с меньшим дополнительным временем (временем в гонке).

В классах FSR-O проводится по 2 заезда в день. Каждый заезд проводится в следующем порядке:

FSR-O 3,5 юниоры; FSR-O 3,5 взрослые; FSR-O 7,5 юноши; FSR-O 7,5 взрослые;

FSR-O 15 юниоры; FSR-O 15 взрослые; FSR-O 27 взрослые; FSR-O 35 взрослые.

В третьей и четвертой гонке стартовые позиции должны быть изменены на противоположные. При этом номера на моделях остаются теми же, что были в первой и второй гонках.

Во время гонки оставшееся время и пройденные круги каждого участника должны отображаться на информационном табло.

Подъем моделей во время гонки не производится.

После гонки все вычеты круга и/или штрафы должны быть указаны в протоколе.

8.2.2. Последовательность запуска и стартовые часы

Каждая гонка состоит из трех независимых фаз:

- подготовительное время 2 минуты;
- контрольное время 30 секунд;
- время гонки 8 минут для квалификации и 12 минут для финала.

В течение подготовительного времени участники заводят двигатели и запускают модели. Участники могут работать с моделями в течение подготовительного времени, но им не разрешается покидать свои стартовые позиции. Подготовительное время не может переноситься или отменяться, кроме исключительных случаев по усмотрению судей (например, проблемы с дистанцией).

После начала контрольного времени запускать модели запрещается.

Запустить модель можно после начала гоночного времени.

Ход подготовительного и контрольного времени должен отображаться на стартовых часах.

Стартовые часы (рис. 7), по возможности, должны соответствовать требованиям, описанным в п.7.2.3.

8.2.3 Прерывание гонки

Гонка может быть остановлена официальным лицом старта / (старшим судьей) и/или судьей-счетчиком в связи с исключительными обстоятельствами. Например, ослабленный буй, неблагоприятные погодные условия, оборванные провода системы подсчета кругов.

После подачи сигнала прерывания гонки часы фиксируют время остановки гонки, модели должны закончить начатый круг, который будет посчитан и после этого подняты из воды.

Время, от подачи сигнала до пересечения моделью финишной черты, фиксируется (дополнительное время). Разрешено поднимать модели с воды только с неработающими двигателями.

Участники соревнований и механики должны отойти от моделей. Ремонт моделей не разрешен. Во время прерывания гонки могут быть подобраны остановившиеся модели.

Подобранные остановившиеся модели повторно запускать нельзя.

После устранения причины прерывания гонки официальное лицо старта подает сигнал о продолжении гонки после той же самой процедуры как в начале гонки (со времени подготовки и таким же звуковым сигналом). При продолжении гонки стартовыми часами можно не пользоваться, подготовительное и контрольное время в этом случае должно объявляться устно.

Время гонки будет продолжаться после сигнала.

Если гонка будет остановлена в течение первых трех минут, то она будет аннулирована и начата заново.

Если гонка была остановлена, все круги и дополнительные времена должны быть сложены.

Окончание гонки обозначается акустическим сигналом.

Все модели после сигнала должны закончить начатый круг, который будет посчитан. Время, от подачи сигнала до пересечения моделью финишной черты, фиксируется. Это время будет зарегистрировано с количеством кругов.

8.2.4 Общие правила во время гонки

Участники соревнований должны вести модели по дистанции, чтобы все участники могли пересечь стартовую линию в конце контрольного времени.

В течении последних 15 секунд контрольного времени, чтобы обеспечить безопасность всех моделей, они должны двигаться по прямой линии после прохождения буя № 6. Ход зигзагом по курсу для того, чтобы избежать преждевременного пересечения стартовой линии, запрещено. Если участник совершает подобное нарушение, то он наказывается штрафом в один круг (желтая карта с номером 1).

Конец контрольного времени указывает на начало времени гонки, и не имеет значения, в каком месте дистанции находятся модели.

Модели, пересекающие стартовую линию до окончания контрольного времени, имеют фальстарт и должны завершить текущий круг для старта.

Если модель запущена на дистанцию после окончания контрольного времени судья вычитает 1 круг (это не штраф).

Участник может вернуть свою лодку на понтон в любой момент гонки. Подобрать лодку можно с любой из 10 стартовых позиций. При этом участник и механик не должны мешать другим участникам. Любое вызванное вмешательство может привести к предупреждению и желтой карточке.

Участник или механик могут покинуть свою стартовую позицию, чтобы принести запасные части, при этом они не должны мешать другим участникам. Они не могут покинуть свою стартовую позицию, чтобы поговорить с другим участником и / или механиком. Это штрафует красной карточкой (дисквалификация в гонке).

Участник и/или механик не должны покидать свою стартовую позицию, пока их модель движется по воде.

Если модель застряла в бую, участник должен заглушить двигатель. Если он не сделает этого, то штрафует красной карточкой (дисквалификация в гонке).

Если во время гонки модель теряет номерной знак или он не читается, участник должен завершить начатый круг и затем подойти к понтону для замены номерного знака. Другие круги, пройденные после этого круга, не засчитываются.

Причинение ущерба другой модели во время и/или после гонки, что помешает ее использованию в соревновании, наказывается дисквалификацией из этой гонки (красная карточка).

Механикам не разрешается прикасаться к передатчику участника, пока модель движется на воде.

8.2.5. Основные правила и штрафы

Умелое прохождение поворотов и уверенная техника управления моделью, а так же спортивная честность и уважение к соперникам, являются необходимыми условиями для правильного и уверенного прохождения дистанции.

8.2.5.1 Левые повороты

Резкий поворот влево на курсе запрещен, кроме случаев, когда нужно пропустить кого-либо, или для предотвращения столкновения.

Штраф в один круг назначается за совершение левого поворота на 45 градусов и более, при котором другая модель подвергается опасности: вынуждена была совершить уклоняющийся маневр или встать.

8.2.5.2 Прохождение буюв

Каждый буй на гоночной дистанции должен проходиться с внешней стороны. Исключение может быть сделано старшим судьей старта, только в случае необходимости избежать столкновения с другой моделью или буюм

при его одновременном прохождении. Проход через вершину буя не засчитывается.

Повторный проход буя запрещен.

За каждый пропущенный буй будет вычтен один круг (не штраф).

Это правило работает в подготовительное время, контрольное время и во время гонки.

Следующие случаи наказываются штрафом в один круг (желтая карточка с цифрой 1):

- вхождение внутрь овальной гоночной дистанции;
- пересечение гоночного курса, если это создает помеху другим моделям;

8.2.5.3 Обгоны и соблюдение права проезда

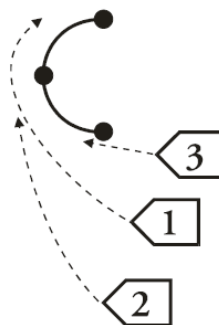
Более медленную модель можно обогнать с обеих сторон. Во время обгона медленно идущая модель не должна изменять курс или занимать линию движения обгоняющей модели. Обгоняющая модель может вернуться на гоночную линию (гоночная линия – воображаемая линия, соединяющая внешние поверхности буёв на дистанции), когда расстояние между ней и обгоняемой моделью станет не менее трёх длин корпусов.

Следующие нарушения наказываются штрафом в один круг (желтая карта с цифрой 1):

- несоблюдение правил, относящихся к праву проезда;
- препятствие обгону другой модели посредством зигзагообразного движения, S- образных поворотов и так далее.

Примеры гоночных ситуаций и комментарии к ним приведены ниже.

Пример №1

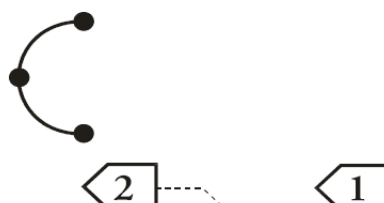


Модель № 1 имеет право прохода первой; модели № 2 и № 3 стремятся ее обогнать.

Модель № 2 срезает гоночную линию модели № 1. Это приводит к штрафу в один круг.

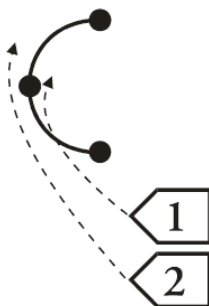
Модель № 3 пытается обогнать модель № 1 изнутри, чтобы не коснуться буя модели № 3 приходится повернуть налево и пересечь гоночную линию модели № 1. Этот маневр приводит к штрафу в один круг.

Пример №2



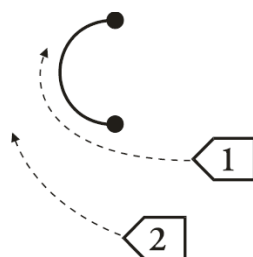
Модель № 2 обгоняет правильно, она по крайней мере на 3 длины корпуса впереди модели №1 перед возвращением на гоночную линию.

Пример №3



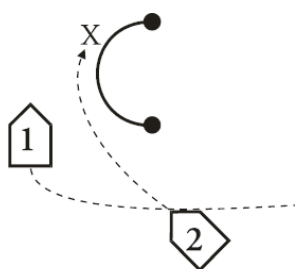
Модель № 2 получает штраф в один круг, так как она заставила модель № 1 пройти буй с внутренней стороны, чтобы избежать столкновения.

Пример №4



Модель №2 правильно оставляет внутреннюю гоночную линию свободной для модели №1.

Пример №5



Модель № 1 оставляет внутреннюю гоночную линию свободой, потому что она сделала слишком широкий поворот. Это позволяет модели № 2

обогнать посредством более узкого поворота. В позиции X модель №2 имеет права прохода первой.

За нарушение этих правил назначаются следующие штрафы:

- за первый случай несоблюдения правил, в котором никакая другая модель в результате инцидента не остановилась, участнику дается предупреждение (желтая карточка);
- за второй случай несоблюдения правил или наезд на остановившуюся модель, участник наказывается штрафом в один круг (желтая карта с номером 1);
- за третий случай несоблюдения правил или инцидент, при котором остановилась другая модель, наказывается штрафом в два круга (желтая карта с номер 2).
- случае четвёртого несоблюдения правил, или в случае исключительно некорректного поведения, участник дисквалифицируется (красная карта). Модель должна быть немедленно вынута из воды.

8.2.5.4 Прохождение стартового понтона

Если необходимо провести модель ближе 3 метров от стартового понтона, то участник должен заметно сбросить скорость, тем самым показать, что он контролирует ситуацию.

За нарушение этих правил участнику назначаются следующие штрафы:

- за первый случай - «Stop and Go» (желтая карточка безопасности);
- за второй случай - «Stop and Go» (желтая карточка безопасности);
- за третий случай - дисквалификация в этой гонке (красная карточка).

При получении взыскания «Stop and Go» участник заканчивает этот круг, подводит модель к понтону, глушит двигатель и вынимает модель из воды. Участник стартует снова со своей стартовой позиции и продолжает гонку.

Если до конца гонки недостаточно времени и участник не успевает выполнить штраф «Stop and Go», то наказывается штрафом в один круг (желтая карта с номером 1).

8.2.5.5 Наезд на стоячую модель

За наезд на стоячую модель, участнику назначается штраф в размере 1 круга (желтая карточка с номером 1).

8.2.5.6 Возможность дросселирования

Во время гонки модель должна иметь возможность управляться газом. Судьи в любой момент гонки могут попросить участника показать возможность управления газом.

Если модель не имеет возможности управления газом, участнику назначается штраф:

- дисквалификация в гонке (красная карточка). Участник должен держать свою модель подальше от других моделей до тех пор, пока его модель не будет безопасно остановлена;

- дисквалификация в гонке (красная карточка) также произойдет, если участник не сможет сбросить газ после окончания гонки, для безопасного возвращения на понтон.

8.2.5.7 Требования к управлению моделью

Участник должен надлежащим образом управлять своей моделью на протяжении всей гонки.

За нарушение этого правила участнику назначается следующий штраф:

- предупреждение (желтая карточка) будет выдано, если судьи считают, что участник не может управлять моделью должным образом.
- дисквалификация (красная карточка) будет объявлена, если уровень контроля участника над моделью не улучшается.

Дисквалификация (красная карточка) также будет объявлена, если:

- модель начинает движение кругами, мешая движению других моделей по дистанции;

8.3 Определение победителей в классах FSR-O

Если в классе 10 или меньшее количество участников соревнований, места определяются по сумме кругов и дополнительных времен в трех лучших попытках. Если существует более одного участника с одинаковым количеством кругов, более высокое место занимает участник с меньшим дополнительным временем.

Если в классе от 11 до 23 участников и проводится финал А, распределение мест следующее:

- финалисты занимают места согласно результатов в финал А;
- размещение остальных участников соревнований происходит в последовательном порядке, в зависимости от результата в квалификационных заездах.

Если в классе 24 и более участников и проводится финалы А и В распределение мест следующее:

- первые 10 мест распределяются согласно результатов финала А;
- места с 11 по 19 распределяются согласно результатов финала В;
- размещение остальных участников соревнований происходит в последовательном порядке, в зависимости от результата в квалификационных заездах.

8.4. Протокол в классах FSR-O

Следующая информация должна быть отражена в протоколе соревнований в классе FSR-O:

- тип, место и дата проведения соревнований;
- класс;
- распределение мест в соответствии с параграфом **8.3**;
- фамилия, имя и регистрационный номер страны участника соревнований;
- результат каждого квалификационного заезда;
- число пройденных кругов (в скобках все вычтенные круги) в каждом квалификационном заезде и сумма 3х лучших;

Международная федерация судомодельного спорта

- число пройденных кругов (в скобках все вычтенные круги) в финале;
- дополнительное время каждого заезда и сумма из 3х лучших заездов;
- результат финала;
- число пройденных кругов (в скобках все вычтенные круги) в финале;
- дополнительное время в финале;
- ФИО и судейская категория главного судьи;
- подпись главного судьи.